

# SheepShaver y Mac OS 8.6



En la siguiente práctica, vamos a virtualizar el sistema Mac OS 8.6, desarrollado por Apple y lanzado en 1999 como actualización gratuita para los poseedores de Mac OS 8.5 y 8.5.1

Se trata de la última revisión del sistema antes de la salida de Mac OS 9.

Este S.O. es exclusivo de la arquitectura PowerPC (RISC); era usada por Apple en sus ordenadores de escritorio y portátiles a finales de los 90 y primera mitad de los 00.

Sin embargo, incorporaba como una de sus novedades, un emulador de código para 68K (nombre común por el que se conocía al Motorola 68000), el cual permitía ejecutar código escrito para las anteriores versiones del S.O. y portarlo en la nueva arquitectura.

Como novedades de la gama, podemos citar:

- Platinum (gestor de temas de la interfaz; GUI)
- Nuevo sistema de ficheros: HFS Plus
- Versiones nativas para PowerPC de Sherlock (extensión del famoso Finder), QuickDraw y AppleScript
- Mac OS nanokernel (emulador de 68K)
- Gestión mejorada de baterías
- Implantación de multi-threaded en aplicaciones

Por último y haciendo referencia a nuestros criterios, la versión citada aquí es multitasking, soporta multi-threaded y es mono usuario.

El software que vamos a usar es SheepShaver. Como ya dije anteriormente, ese S.O. no es x86; trabaja en arquitectura PowerPC. La máquina virtual no emula el hard; hace uso de unos drivers para que el S.O. invitado trabaje con el hard nativo.

En X86 si emula la arquitectura sobre la que trabaja. (a diferencia por ejemplo de VirtualBox que solo trabaja bajo la misma arquitectura del Host).

Este emulador fue lanzado inicialmente en 1998 para BeOS y posteriormente en Linux. También funciona sobre Mac OS X.

Hace años que fue portado a Windows pero su funcionamiento se ve mermado en esta plataforma. Por comentar algún problema puntual: el .exe no era compatible con versiones de X64 bits y solo trabajaba hasta Windows XP. Esta versión también te indica un problema con un archivo .sys (en referencia a la unidad de cd, problema de usar x64).

Indagando en la web del desarrollador, he dado con versiones más recientes. La que he usado para esta práctica es una beta de 2010 que, precisamente fue liberada para trabajar en X64 (con riesgos de crash) También emula el sonido de booteo del sistema.

Sigue manteniendo el error del .sys pero prefiero esta versión pues emula el boot. Al fin y al cabo, se trata de que se fiel al original.

La última actualización es una beta de 2015 que corrige el error .sys.

### Preparando los recursos

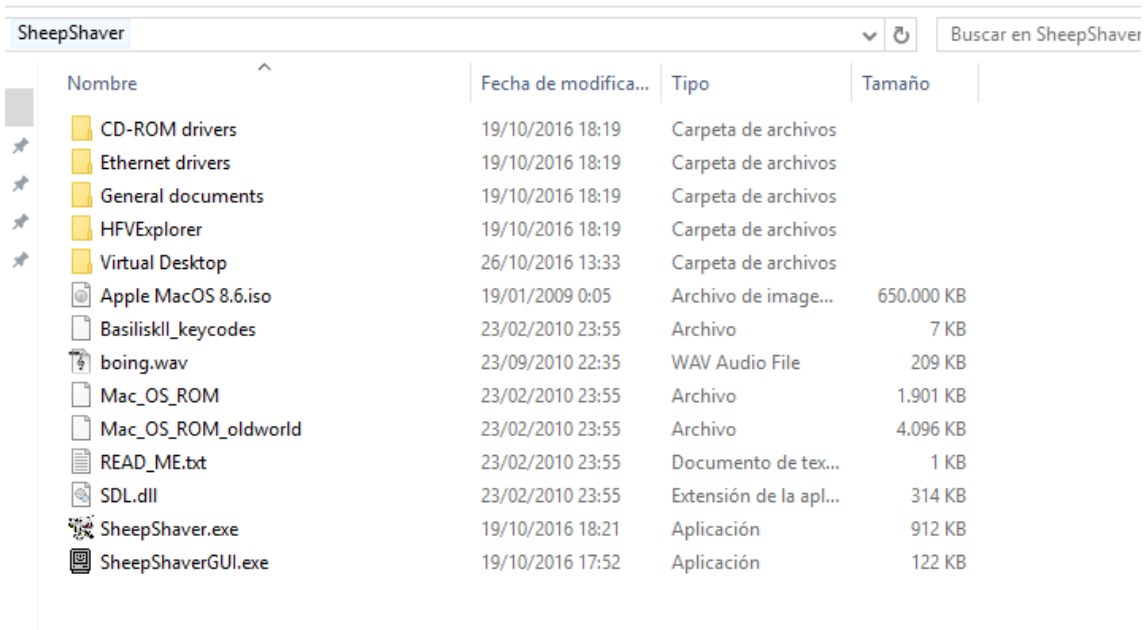
Antes de iniciar SheepShaver, colocamos la ISO de Mac OS 8.6 para facilitarnos la ubicación. El programa se ejecuta sin instalarse.

Sin embargo, si tenemos que instalar 2 paquetes:

SDL 1.2 (colocar el SDL.dll en el directorio raíz que contenga SheepShaver)

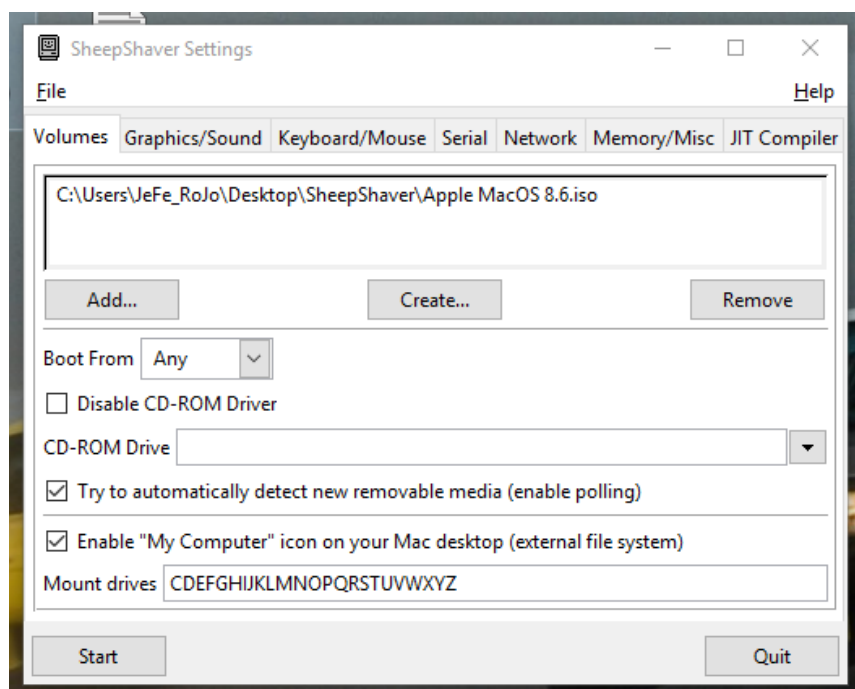
GTK +2 Runtime

El archivo de sonido con el característico aviso de booteo, se colca también en la raíz y se renombra a **boing.wav**

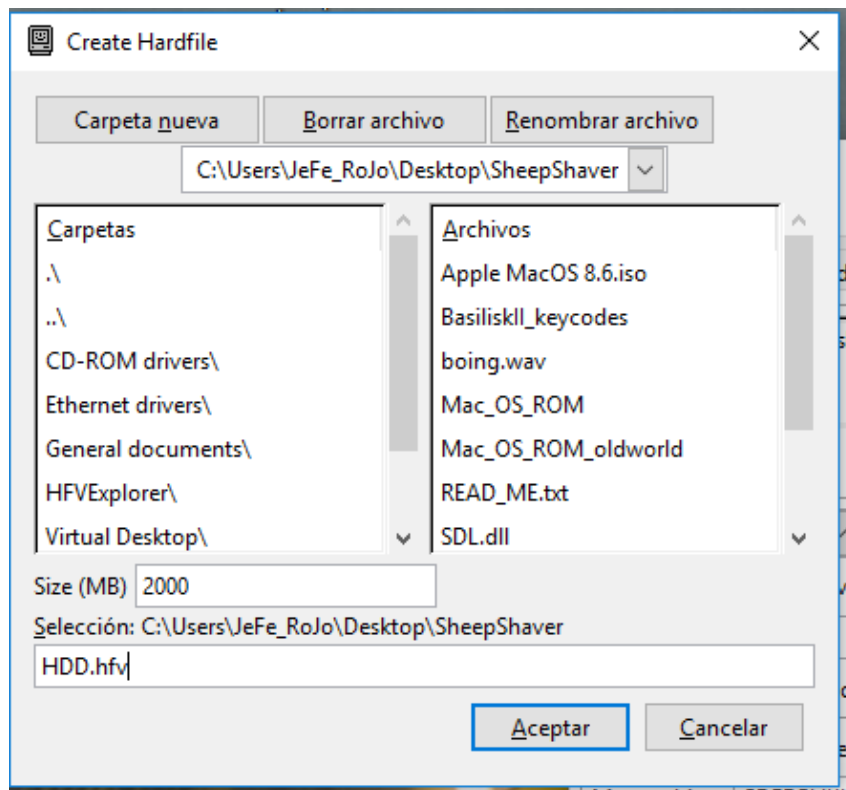


Nombre	Fecha de modifica...	Tipo	Tamaño
CD-ROM drivers	19/10/2016 18:19	Carpeta de archivos	
Ethernet drivers	19/10/2016 18:19	Carpeta de archivos	
General documents	19/10/2016 18:19	Carpeta de archivos	
HFVExplorer	19/10/2016 18:19	Carpeta de archivos	
Virtual Desktop	26/10/2016 13:33	Carpeta de archivos	
Apple MacOS 8.6.iso	19/01/2009 0:05	Archivo de image...	650.000 KB
BasiliskII_keycodes	23/02/2010 23:55	Archivo	7 KB
boing.wav	23/09/2010 22:35	WAV Audio File	209 KB
Mac_OS_ROM	23/02/2010 23:55	Archivo	1.901 KB
Mac_OS_ROM_oldworld	23/02/2010 23:55	Archivo	4.096 KB
READ_ME.txt	23/02/2010 23:55	Documento de tex...	1 KB
SDL.dll	23/02/2010 23:55	Extensión de la apl...	314 KB
SheepShaver.exe	19/10/2016 18:21	Aplicación	912 KB
SheepShaverGUI.exe	19/10/2016 17:52	Aplicación	122 KB

Una vez tengamos esto, arrancamos **SheepShaverGUI.exe** para iniciar el configurador. Nos ubicamos en la pestaña “Volumes” y pulsamos “Add” para añadir la ISO de OS 8.6

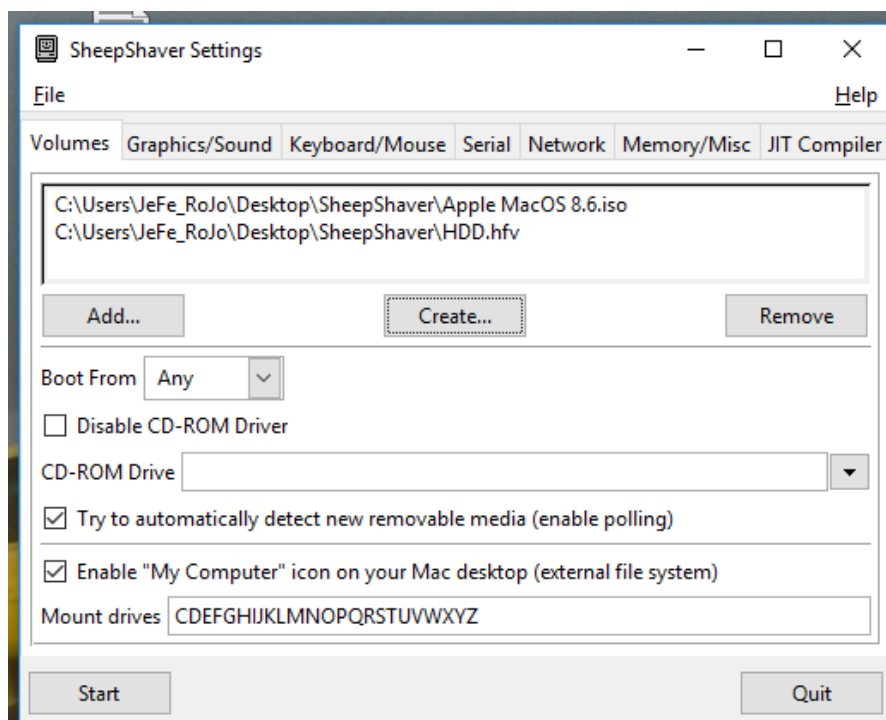


Ahora vamos a crear el disco duro virtual donde se instalará. Pulsamos “Create” :

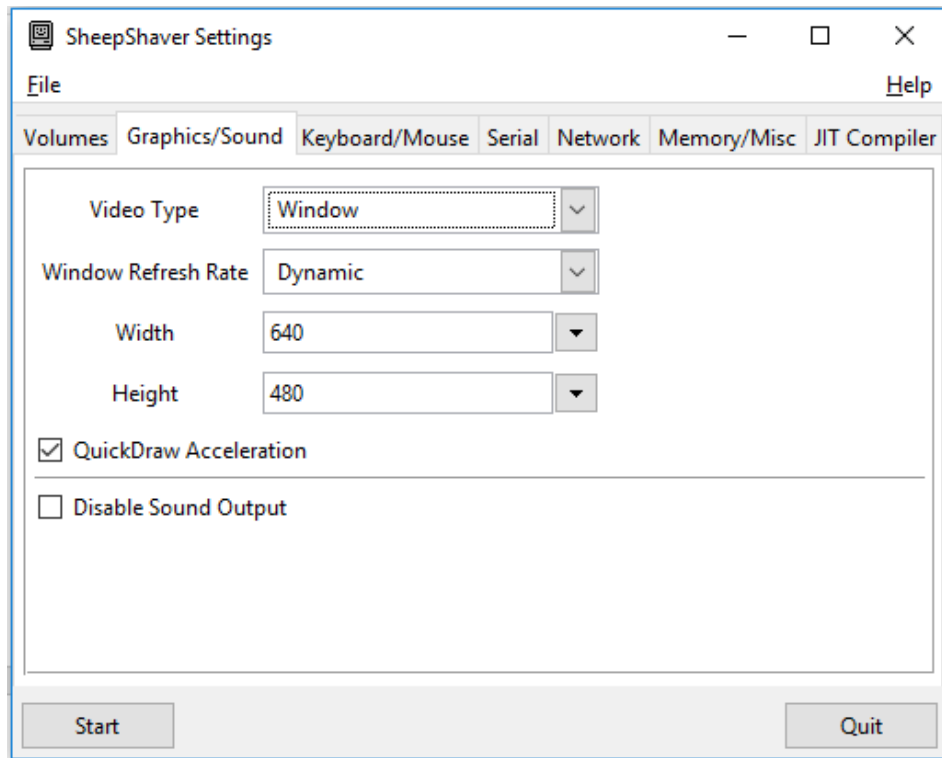


Se nos abrirá esta ventana. Como máximo, soporta un disco de 2000Mb. Le ponemos el nombre que queramos (en mi caso HDD para tenerlo siempre a la vista) y guardamos como .hfv, que es el formato de discos virtuales para máquinas classic Mac OS. Tardará unos segundos en crear el disco.

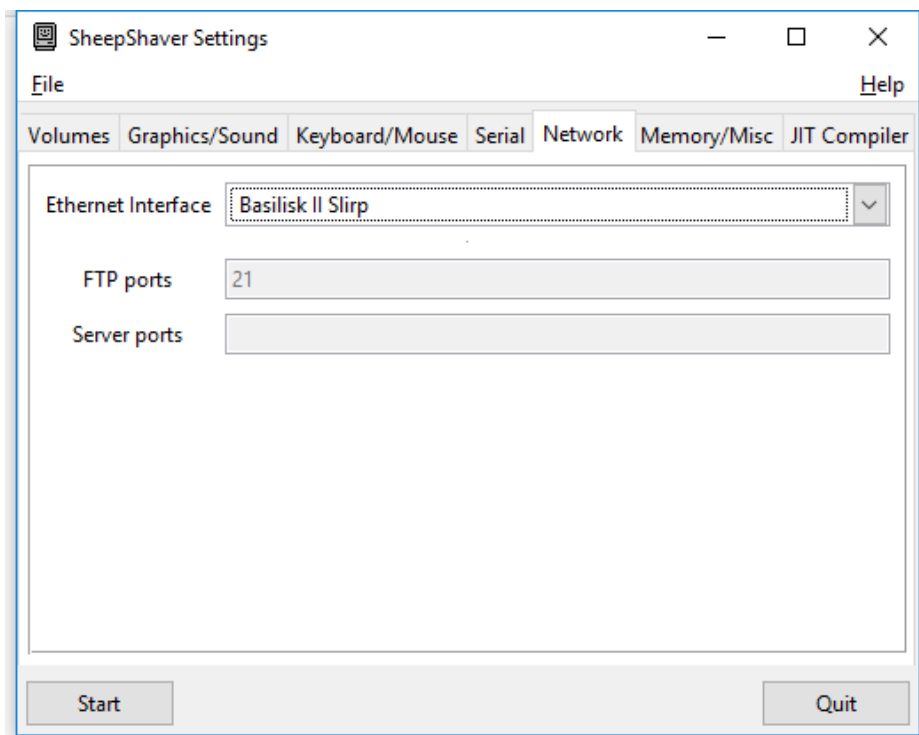
Una vez terminado, debemos verlo así:



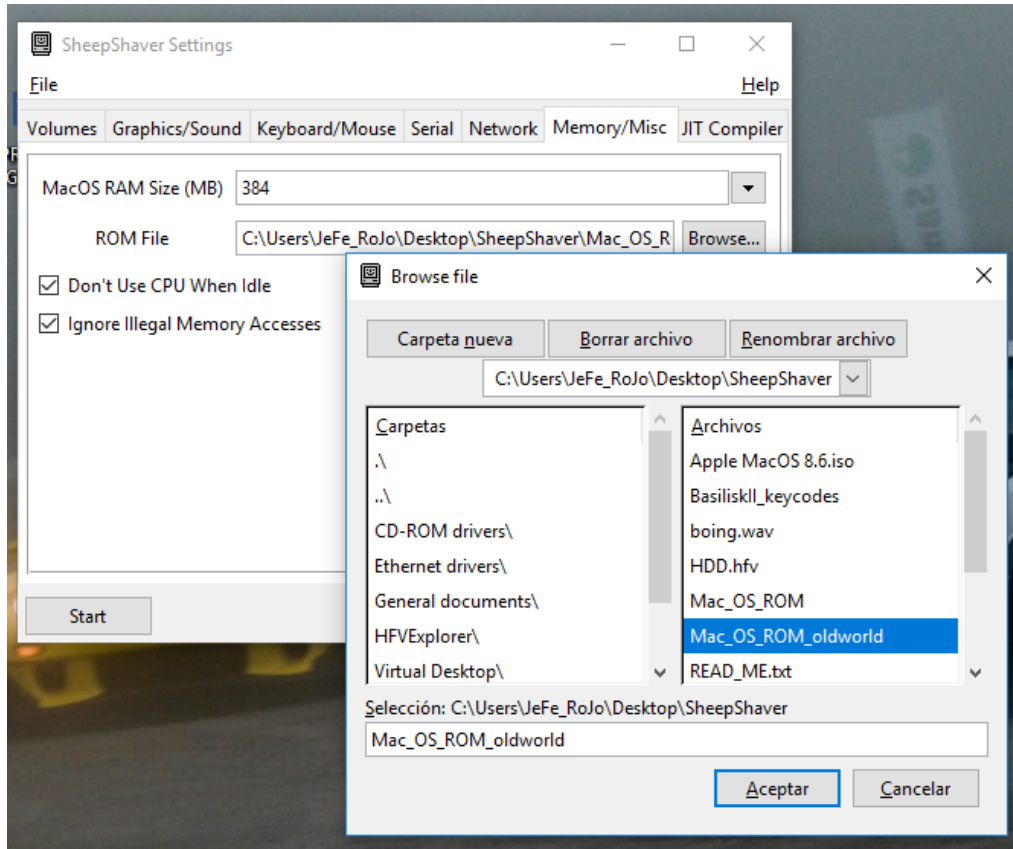
Continuamos en “Graphics/Sound”. Aquí decidimos como queremos que nos muestre la máquina: en ventana, pantalla completa, refresco, sonido...etc Para la práctica, lo deajo en modo ventana:



Si deseamos obtener red, habilitamos em “Network” la opción Basilisk II Slirp (opción heredada del mismo nombre al que hace alusión)



Por último, en “Memory/Misc”, añadimos la ram que le vamos a asignar y buscamos el archivo ROM (old\_rom) que no permitirá arrancar el sistema. Marcamos “ignore illegal Memory accesses” para prevenir errores inesperados.

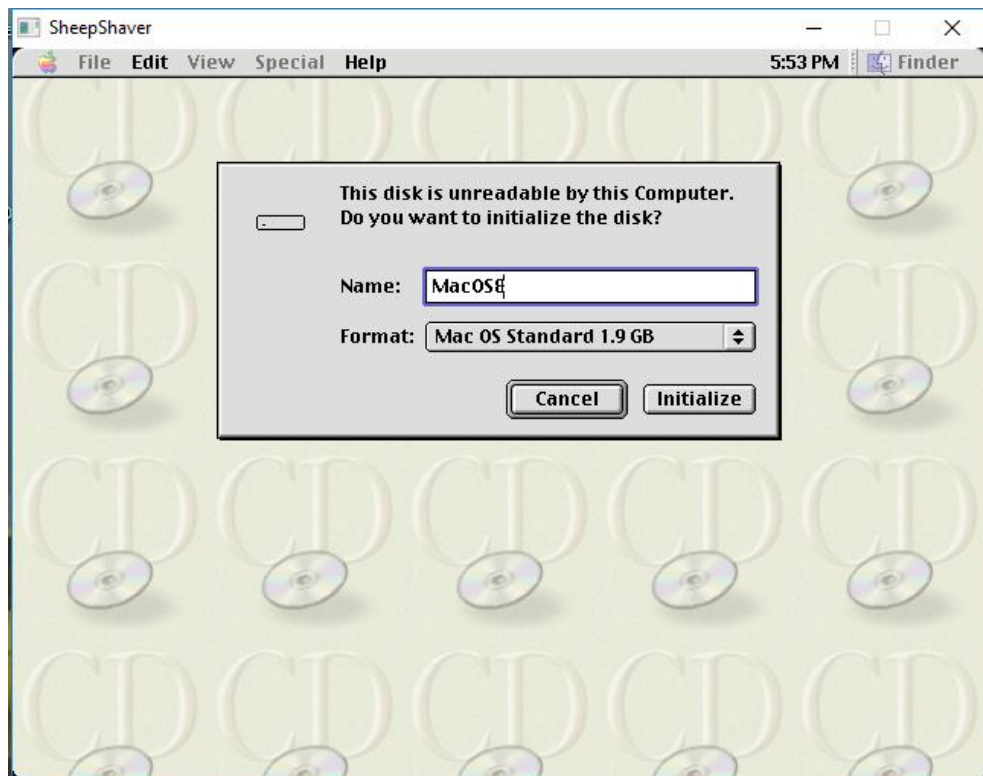


### Primer arranque e instalación

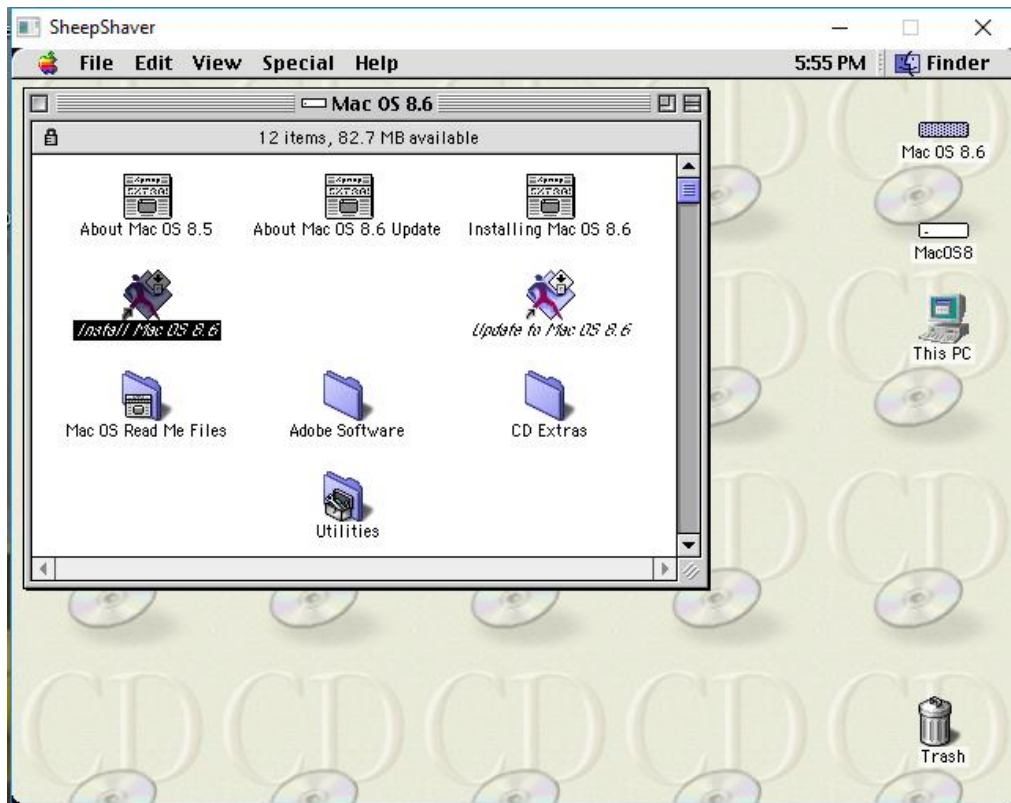
Pulsamos "Start" para iniciar la máquina



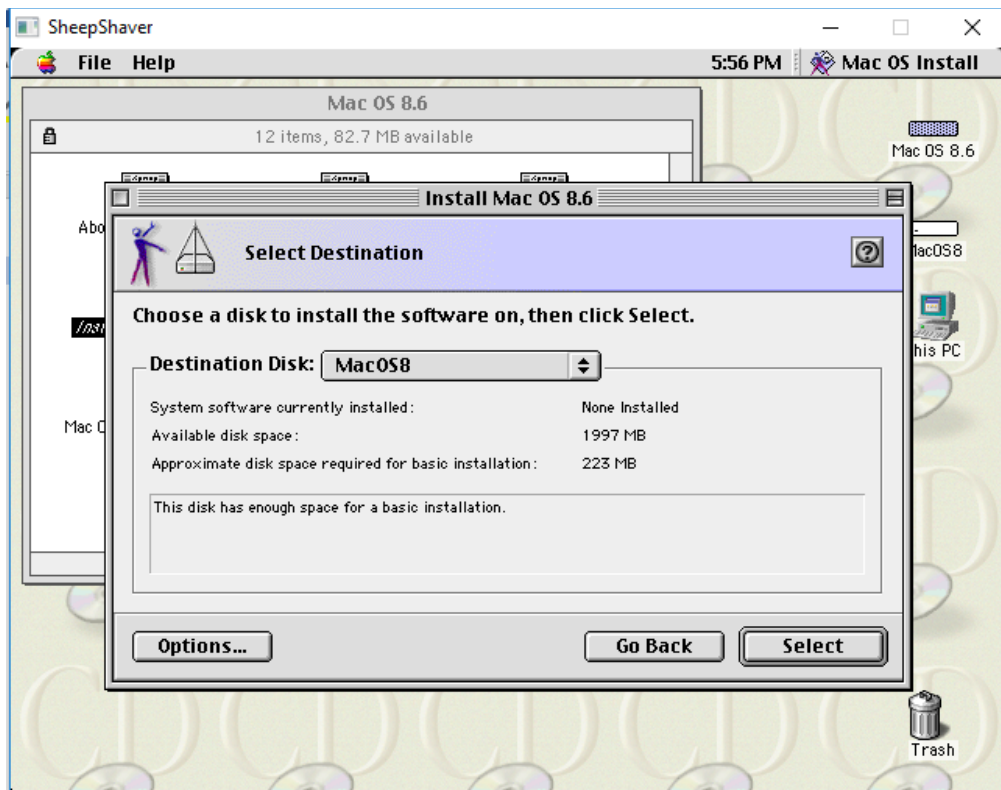
Asignamos un nombre a la instalación y mantenemos el formato predeterminado del disco:



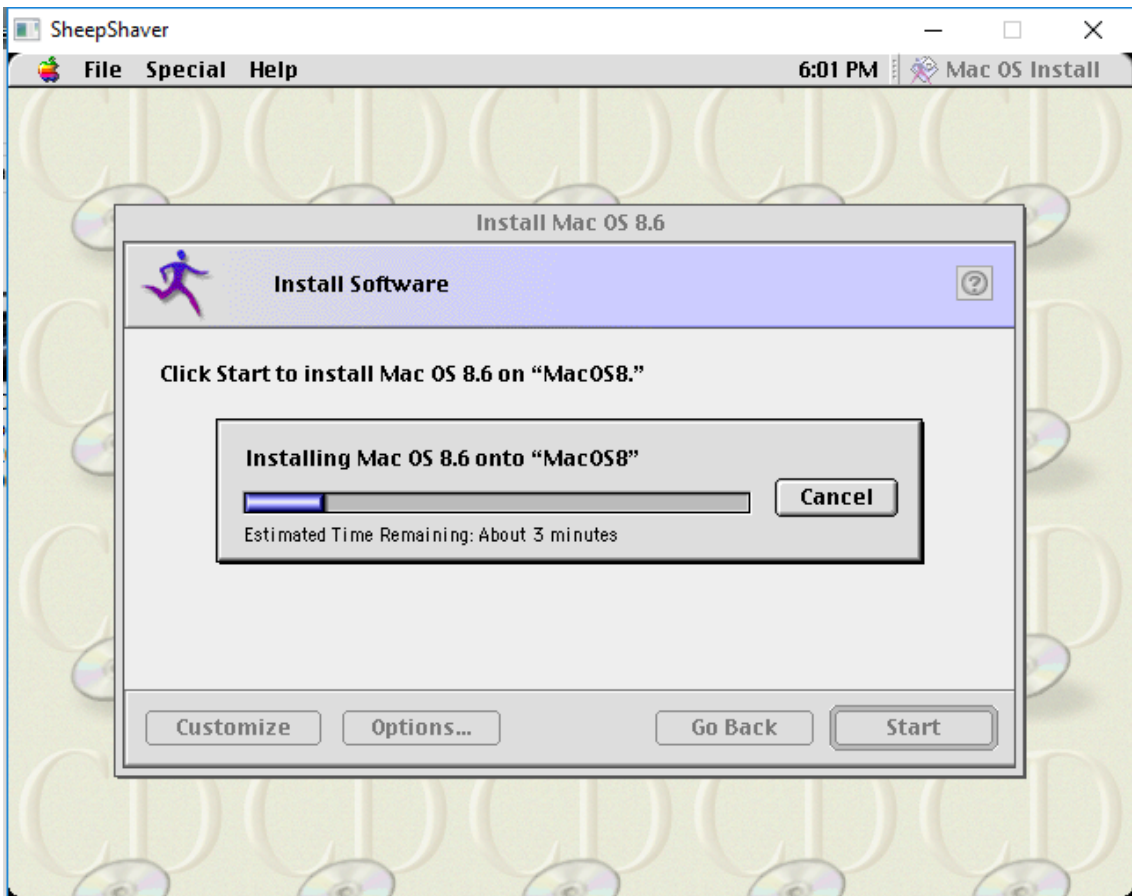
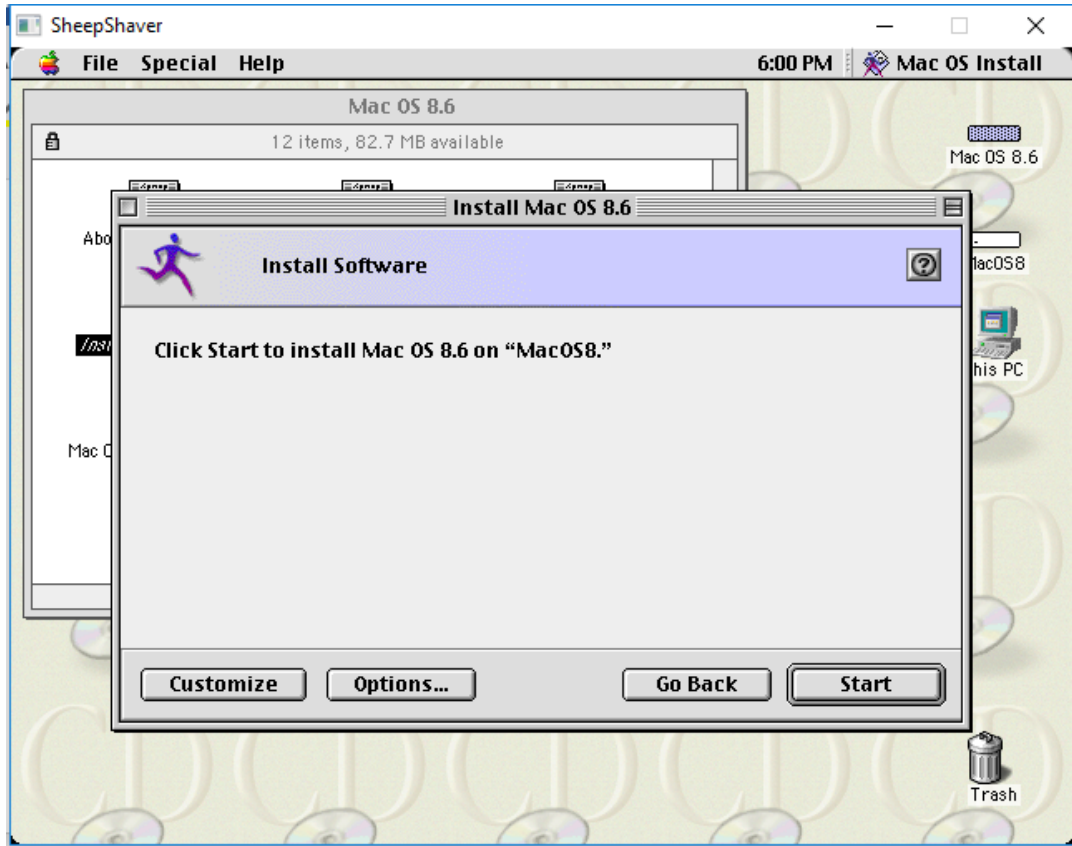
Accedemos al icono del escritorio “Mac OS 8.6” y luego al icono “Install”

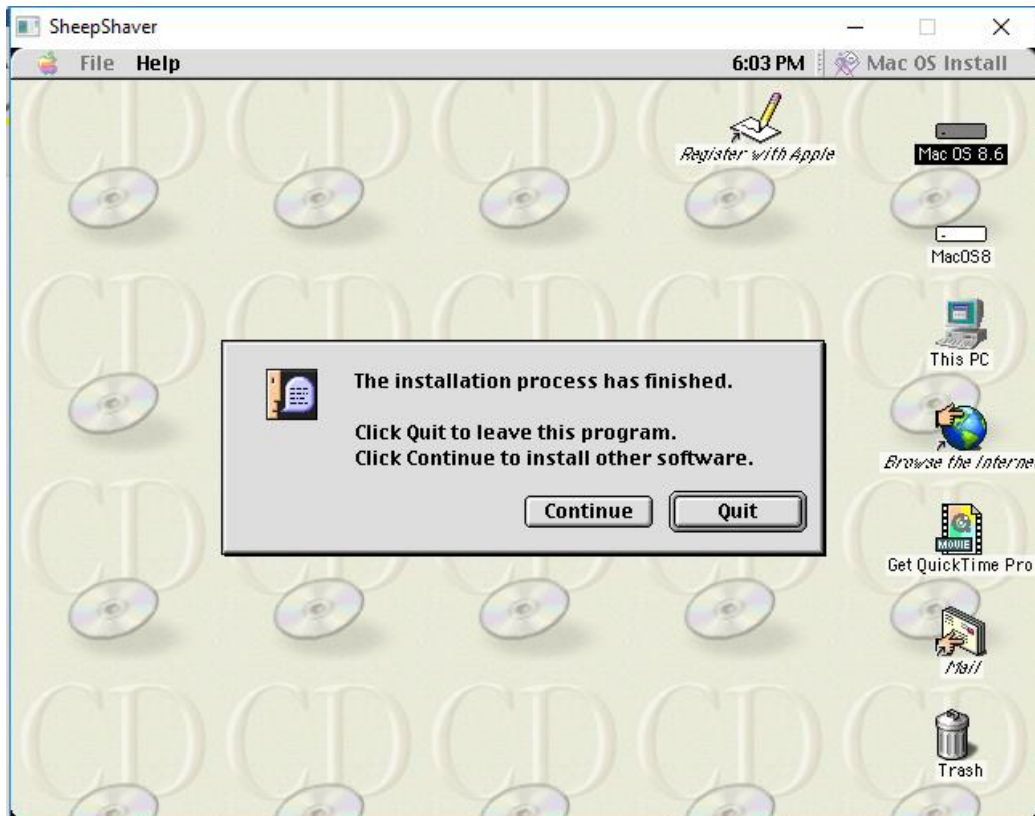


Comenzará el asistente de instalación. Es muy intuitivo.





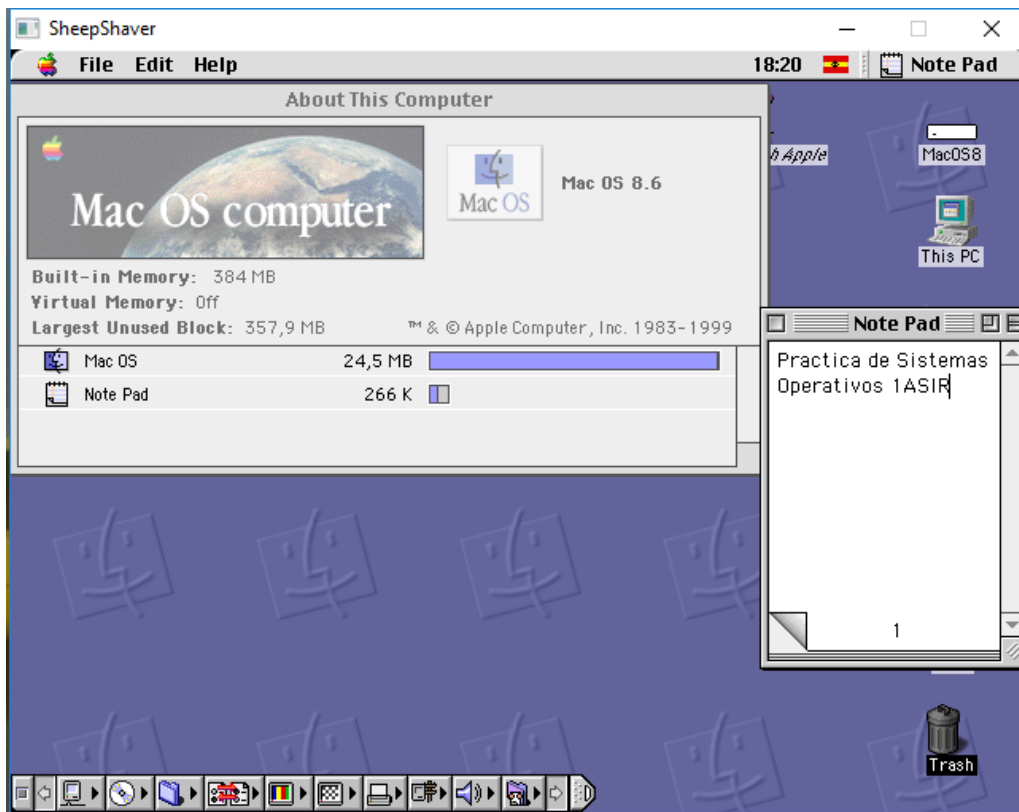




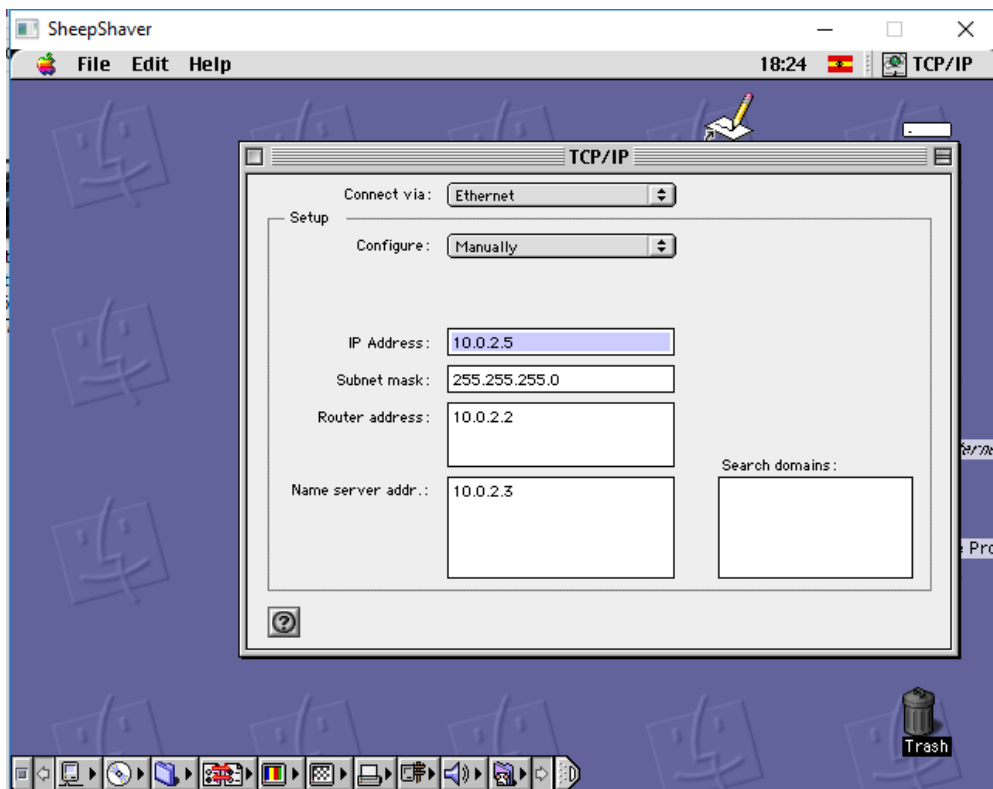
Cuando haya acabado, pulsamos "Quit" apagamos la maquina desde "Special/Shut down" y retiramos la imagen ISO del configurador.

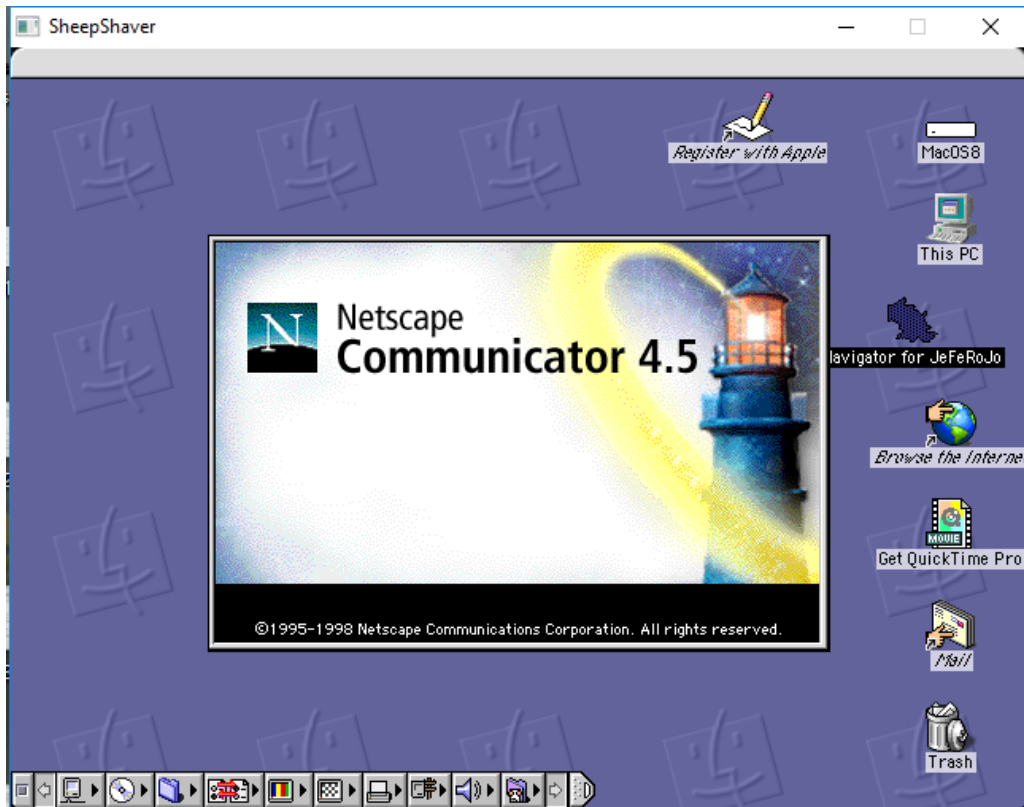


En el escritorio:



Para la configuración de red, introducimos los siguientes valores tal y como se muestra





No he podido comprobar si funciona en vivo (en todas las consultas que he mirado funciona perfectamente, puesto que SheepShaver tiene full support a ethernet) porque hacen crashear la máquina bajo un host Windows.

Se recomienda el uso del navegador Classilla, el cual no he podido añadir a la máquina.

**Fuentes**

<http://www.emaculation.com/doku.php>

<http://sheepshaver.cebix.net/>